

JUDEȚUL SUCEAVA

COMUNA BUNEȘTI

CONSILIU LOCAL

RAPORT DE ACTIVITATE AL CONSILIERULUI LOCAL MATEI CARMEN MIHAELA ÎN ANUL 2025

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BUNEȘTI

Subsemnata Matei Carmen Mihaela, consilier local ales din partea formațiunii politice, Partidul Național Liberal la alegerile din data de 9 iunie 2024, în calitate de membru al Comisiei pentru administrație publică locală, juridică, apărarea ordinii și liniștii publice, respectarea drepturilor și libertăților cetățenești din cadrul Consiliului local al comunei Bunești, ținând cont de prevederile art.225 din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ cu modificările și completările ulterioare.

În calitate de consilier local și membru al Comisiei de specialitate a Consiliului local, am participat la ședințele Comisiei din care fac parte, care au avut loc pe ordinea de zi, dezbateră și analiza în vederea avizării, a proiectelor de hotărâre, de pe ordinea de zi a sedintelor Consiliului Local supuse spre analiză, dezbateră și adoptare Consiliului Local.

Am aprobat rapoartele de avizare pentru fiecare proiect de hotărâre, care au fost adoptate de Consiliul Local al comunei Bunești.

Am avut luări de cuvânt în cadrul sedințelor de comisie, prin care am intervenit susținând necesitatea și oportunitatea avizării proiectelor supuse spre analiză.

Am purtat un dialog permanent cu cetățenii comunei cu privire la gospodărirea și înfrumusețarea comunei, rezolvarea problemelor cetățenilor, alte discuții cu privire la derularea obiectivelor socio-economice, în principal legate de modernizarea infrastructurii locale, propuse a fi realizate în următorii ani, aducând la cunoștința Primarului comunei și a consilierilor locali aceste probleme ale cetățenilor comunei, în inițierea unor proiecte de hotărâri în acest sens.

În calitatea mea de consilier local ales îmi propun ca activitatea mea să contribuie în mai mare măsură la optimizarea activității Consiliului local al comunei Bunești, să vin cu propuneri concrete și sustenabile.

Cu respect,

Consilier Local,